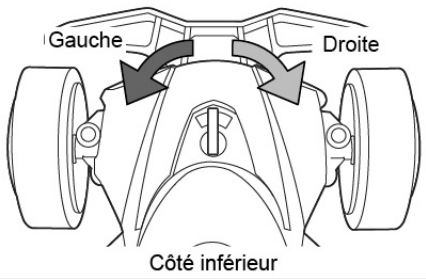
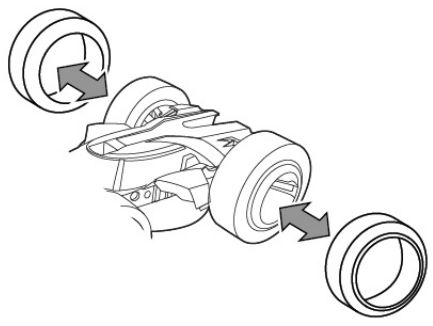
4. Configuration/Réglages

1. Placez la tige de réglage de direction des essieux à l'arrière du véhicule vers la gauche si le véhicule a tendance à tourner vers la droite. Si le véhicule a tendance à tourner vers la gauche, placez la tige de réglage de direction des essieux vers la droite.

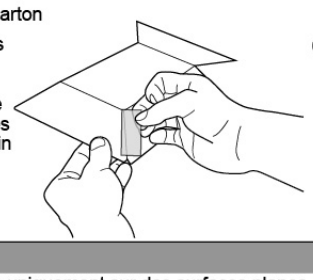


2. Remplacement des pneus arrières

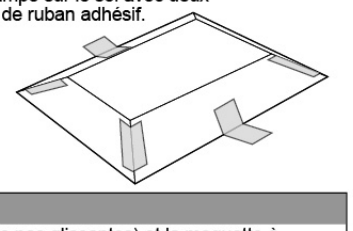


3. Installer la rampe en carton

(i) Pliez les rabats vers le bas pour former une rampe. Placez quatre morceaux de ruban adhésif sur les quatre arêtes de coin pour fixer la rampe.



(ii) Fixez la rampe sur le sol avec deux morceaux de ruban adhésif.



Astuces de pilotage :

Faites rouler le véhicule uniquement sur des surfaces planes et lisses (mais pas glissantes) et la moquette à fibres rases car les cheveux, fibres et la poussière peuvent nuire au bon fonctionnement du véhicule.

5. Dépistage des pannes :

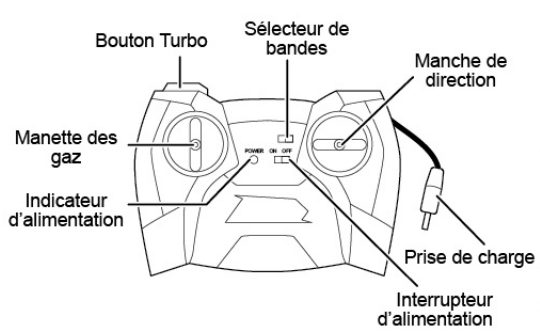
Symptôme	Cause	Solution
Le véhicule ne réagit pas, ou réagit faiblement aux commandes de la télécommande.	- Hors couverture. - En mode de sauvegarde d'énergie.	- Le véhicule roule sur une distance jusqu'à 8 mètres (ou 26 pieds) en intérieur. - Éteignez le véhicule et mettez-le à nouveau en marche.
Le véhicule ne roule pas droit.	- Le véhicule n'est pas correctement ajusté. - Les pneus avant et arrière sont mal alignés.	- Réglez l'axe de l'essieu. - Vérifiez les pneus. Si le problème persiste, essayez d'échanger le pneu gauche avec celui de droite ou insérez les avec une orientation différente.
Les composants sont lâches ou détachés.	- Le pare-chocs ou les roues ne sont pas en place.	- Insérez le pare-chocs dans la fente à l'avant du véhicule. - Placez les pneus de manière égale sur les jantes. Les pneus avant sont plus minces et les pneus arrière sont plus épais.
Le véhicule roule lentement ou ne fonctionne pas.	- L'interrupteur ON/OFF (MARCHE/ARRÊT) n'est pas en position "ON". - Piles faibles. - Les roues sont encrassées de cheveux, fibres ou poussières.	- Mettez l'interrupteur en position de marche. - Rechargez le véhicule. - Retirez soigneusement ces matières étrangères.

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

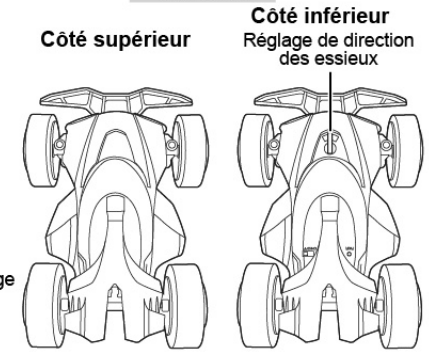
Awesome videos of 3D Twister at
www. 3DTwister.com

1. Éléments d'identification

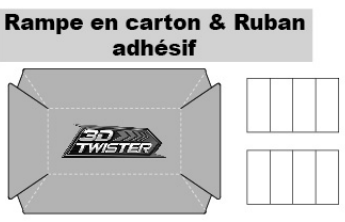
Émetteur



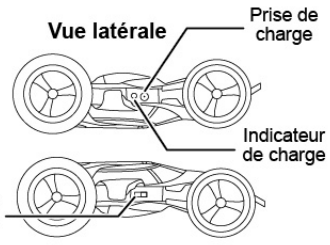
Véhicule



Rampe en carton & Ruban adhésif



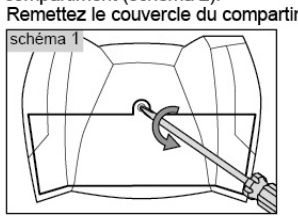
Pneus arrières de rechange

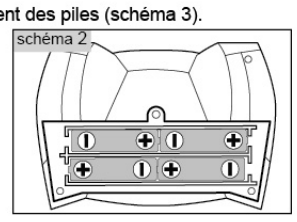


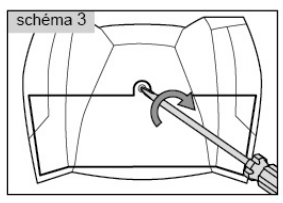
2. Mise en place des piles & chargement

Installation des piles dans la télécommande

1. Eteignez l'émetteur .
2. Ouvrez le compartiment des piles en dévissant la vis (schéma 1).
3. Insérez 4 piles de type AA dans le compartiment des piles dans le sens correct des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment (schéma 2).
4. Remettez le couvercle du compartiment des piles (schéma 3).

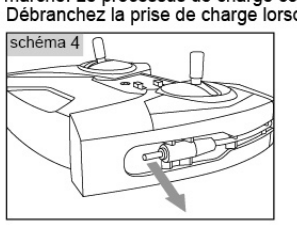


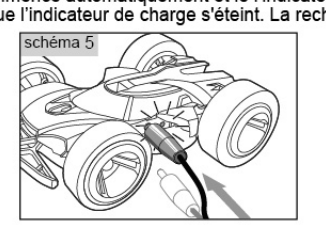


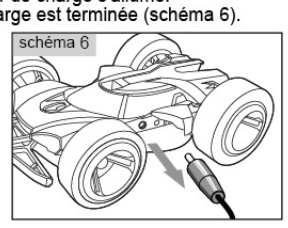


Charge du véhicule

1. Tirez sur la fiche de charge hors du compartiment située en bas de l'émetteur (schéma 4).
2. Eteignez le véhicule. Insérez la fiche de charge dans la prise de charge du véhicule (schéma 5). Mettez l'émetteur en marche. Le processus de charge commence automatiquement et le l'indicateur de charge s'allume.
3. Débranchez la prise de charge lorsque l'indicateur de charge s'éteint. La recharge est terminée (schéma 6).







Remarque : 1. Le véhicule peut fonctionner environ 4 à 5 minutes après 12 à 20 minutes de charge.
2. Avant de recharger les piles, attendez 10 à 15 minutes pour qu'elles refroidissent.

EI-3971a
Manuel d'instructions

⚠ Attention !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Contenu de l'emballage

- Véhicule
- Émetteur
- Mode d'emploi
- 2 Pneus arrières de rechange
- 8x ruban adhésif
- Rampe sur le sol

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même les interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des régles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, se sert d'ondes radio et peut occasioner des interférences brouillantes aux communications radio.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réprimer l'interférence.
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Précautions de sécurité

- Parents : Veuillez lire les instructions d'emploi avec vos enfants avant la première utilisation.
- Arrêter le véhicule avec la radiocommande avant de le prendre en main
- Garder les mains, cheveux et vêtements, éloignés des parties mobiles quand le jouet est en fonction
- Ne pas utiliser le véhicule radiocommandé dans la rue. Ne pas heurter les personnes, les animaux et le mobilier de maison.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.

Le symbole d'une poubelle barrée indique que les piles simples, rechargeables, bouton, blocs de piles, etc ne doivent pas être jetés à la poubelle ménagère. Les piles sont dangereuses pour la santé et l'environnement. Aidez à protéger l'environnement contre les risques sanitaires. Demandez à votre enfant de mettre au rebut les piles proprement en les déposant aux points de collecte de la commune. Les piles sont, de cette sorte, recyclées sans risque.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Les piles rechargeables doivent être retirées avant rechargement.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH).

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandée lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement aux manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

CONSEIL PRATIQUE
La performance optimale peut être obtenue en utilisant des piles alcalines neuves.

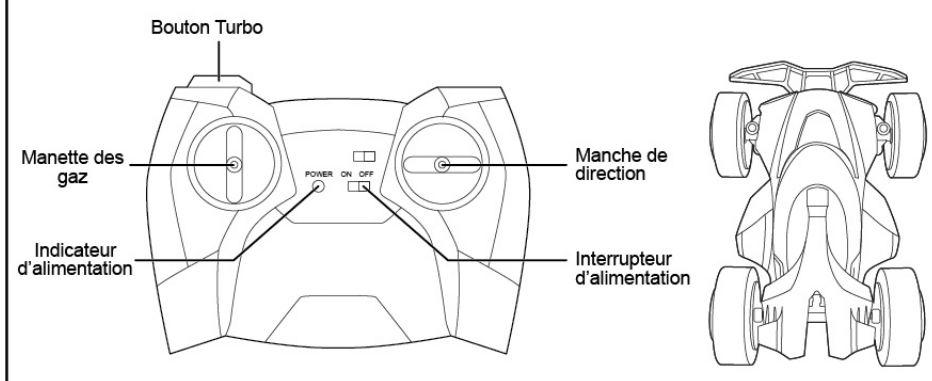
Dans un environnement à décharges électrostatiques, le produit peut mal fonctionner et exiger à l'utilisateur d'apparier de nouveau le contrôleur et la voiture.

Piles nécessaires Émetteur :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 6 V , 2.7 W
Quantité et type : 4 piles de type 1.5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)

Piles nécessaires Véhicule :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3.7 V , 2 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3,7 V (incluse)
Capacité : 75 mAh

Silverlit® Silverlit SAS, Espace Green Parc, Route de Villepecle, 91280 Saint Pierre du Perray / France.
©2012 Silverlit. All rights reserved.

3. Fonctionnement



3.1 Contrôle

Bouton d'accélération	Bouton de direction	Manœuvre
↑		En avant et accélération
↓		En arrière et accélération
↑	←	En avant á gauche
↑	→	En avant á droite
↓	←	En arrière á gauche
↓	→	En arrière á droite

Bouton Turbo
Appuyez et maintenez le bouton Turbo lorsque le véhicule avance vers l'avant pour augmenter la vitesse.

1. L'accélération est en fonction de la position de la manette d'accélération.
2. Ne faites pas rouler votre véhicule dans le sable ou dans l'eau ou la neige. Si le véhicule est mouillé, essuyez-le à l'aide d'une serviette puis laissez-le sécher complètement.
3. N'utilisez pas le véhicule sous une lumière vive et directe, sous peine d'altérer les signaux de la télécommande.

CONSEIL PRATIQUE
La voiture roule à très grande vitesse. Il vous faudra de l'entraînement pour l'orienter précisément. Commencez par la conduire à faible vitesse.

CONSEIL PRATIQUE
Pour atteindre une vitesse maximale, conduisez le véhicule en intérieur sur un plancher sans poussière. Évitez de faire fonctionner le véhicule sur une moquette épaisse / souple, car cela pourrait endommager le véhicule.

3.2 Système de retournement intelligent

La direction reste toujours standard vers la droite et ver la gauche, peu importe sur quelle face vous conduisez.

Le véhicule se mettra automatiquement en mode de veille s'il n'est pas utilisé plus de 10 minutes. Pour le remettre en marche, il suffit de placer l'interrupteur d'alimentation en position «OFF» (ARRÊT), puis à nouveau en position "ON" (MARCHE).